



DEFICIENCE VISUELLE & AUDITIVE : OUTILS DE SIMULATION ET D'ÉVALUATION EN DÉFICIENCES SENSORIELLES

Déficiences auditives

Simulateurs de perte auditive



Clinique auditive

Simulateur permettant d'écouter une conversation dans un environnement calme et dans un restaurant, avec une audition normale, puis à des niveaux de perte auditive simulés.

www.cliniqueauditive.com/fr/sante-auditive/simulateur-de-perte-auditive

Phonak

Ensemble d'échantillons sonores (musique, TV, bruit de nature) proposé à l'écoute pour tester une audition normale, une perte auditive légère, une perte auditive profonde.



www.phonak.com/fr/fr/perte-auditive/les-signes-de-la-perte-auditive-et-que-faire/hearing-loss-simulation.html

Philips Hearing Solutions

Ce simulateur fournit le rendu sonore de ce qu'une personne non-appareillée ayant une perte auditive sur les hautes fréquences entend.

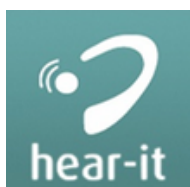
www.hearingsolutions.philips.com/fr-fr/hearing-loss/hearing-loss-simulator

Serious games

Entendons-nous bien !

L'association strasbourgeoise Adèle de Glaubitz propose un jeu interactif pour faire comprendre au grand public les vraies difficultés des personnes sourdes et malentendantes. Les courtes vidéos s'enchaînent et sont suivies de quizz. Nous suivons Anatole en cours, en entreprise, à la pause déjeuner et lors d'une soirée entre amis. Dans chaque situation, des préjugés sont mis en évidence.

www.entendonsnousbien.com/



Hear-it

Série de fichiers sonores pour se rendre compte à quoi ressemble une déficience auditive ou acouphène.

www.hear-it.org/fr/Ce-que-per-oivent-ceux-qui-ont-une-deficience-auditive-ou-des-acouphenes

Santé auditive, forme et vitalité seniors : serious game

Ce nouvel outil concilie apports via des temps de conférences thématiques digitales, des jeux et des mises en situation de vie. L'utilisateur est transporté au travers d'une histoire créée par l'équipe Journée Nationale de l'Audition et qui met en scène un couple senior.



Renseignements : jna@journee-audition.org

Outils d'évaluation

Höra



Cette application mobile a été développée par la Fondation pour l'Audition. Le test de repérage Höra permet d'évaluer de façon fine le capital auditif et les troubles de l'audition grâce à un test d'audition dans le bruit, appelé le "test des 3 chiffres", qui est à la fois simple et rapide (3 minutes maximum).

<https://play.google.com/store/apps/details?id=org.fpa.hora&hl=fr&gl=US>

Déficience visuelle

Lunettes de perturbation visuelle

Lustener France

Ensemble constitué de 18 paires de lunettes avec étuis semi-rigides et masque de cécité.

www.lustiner.com/Articles/7845954/Package-complet-de-SIMULATION-de-la-malvoyance-avec-mallette-de-transport-hermetique/search%5Bpos%5D=20&search%5Btags%5D=271

Simulateur GERT

Propose en accessoire des lunettes de simulation des déficiences visuelles qui ont le pouvoir de simuler certaines maladies oculaires typiques de l'âge.

www.simulateur-du-vieillissement.com/lunettes-de-simulation.html

SiViHa

Propose un set de simulation des 7 pathologies visuelles

www.siviha.net/des-lunettes-qui-permettent-de-simuler-les-effets-de-7-pathologies-visuelles

Serious games

Eye-view

Application développée par la Fédération des Aveugles de France. Son objectif est de sensibiliser le grand public aux difficultés rencontrées par les personnes déficientes visuelles, de façon ludique.

www.tousergo.com/blog/2020/04/16/eye-view-handicap-visuel/





SENSIVISE

Ce serious game de sensibilisation au handicap visuel, développé par l'Institut Public Ocens, se décline sous deux modes d'expérience : jeu en ligne sur internet disponible sur le site www.sensivise.fr et une version *Casque de Réalité Virtuelle*.

Les objectifs sont de :

- Sensibiliser aux difficultés des personnes malvoyantes dans la vie quotidienne et dans les relations sociales
- Représenter différentes situations de malvoyance
- Evoquer des solutions simples pour adapter l'environnement sur la malvoyance

Film de présentation : youtu.be/8Ueo8VfBQdg

Vie ma vue

Développé à l'initiative de Streetlab (filiale de l'Institut de la Vision) avec le soutien du ministère de l'Éducation nationale, de l'Enseignement supérieur et de la Recherche (direction du numérique pour l'Éducation), en lien avec le réseau Canopé et la MGEN, est un jeu sérieux de sensibilisation au handicap visuel permet aux enseignants de cycle 3 (CE2, CM1, CM2 et 6è) d'aborder la question du handicap visuel avec leurs élèves en leur faisant prendre conscience des difficultés rencontrées par les élèves déficients visuels.

www.reseau-canope.fr/vis-ma-vue/



Outil d'évaluation

OdySight

C'est un jeu mobile disponible sur prescription médicale, à utiliser régulièrement entre vos consultations d'ophtalmologie. L'application dispense des tests visuels, adaptés de ceux pratiqués en ophtalmologie, vous permettant de surveiller votre vue et de détecter d'éventuelles pertes d'acuité visuelle.

odysight.app/patient-fr

Fiche ressource - Janvier 2022

Document mis à disposition selon les termes de la [Licence Creative Commons Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale 4.0 International](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/). Octobre 2021

